



CASTOR INFORMATIQUE FRANCE

PLATEFORME DES CONCOURS CASTOR ET ALGORÉA

Pour une présentation générale du concours Castor Informatique, allez sur [la page d'accueil Informations légales](#).

Commencer une activité

S'entraîner

Continuer l'activité

Commencer une activité avec un code

Entrez

- soit le code de votre groupe, fourni par votre enseignant,
- soit votre code de participant,
- soit le code qui vous a été fourni au début de l'épreuve pour pouvoir reprendre :

Inscrire le code
fourni par le professeur

Je commence l'activité

Choisissez la catégorie

Catégorie blanche →

- séquences d'instructions
- boucles bornées
- instructions conditionnelles simples

Facile 5eme

Catégorie jaune →

- instructions et boucles conditionnelles
- imbrication de boucles et d'instructions conditionnelles
- variables simples
- fonctions sans paramètres

Moyen 4eme

Catégorie orange →

- variables
- opérateurs arithmétiques et booléens
- boucles conditionnelles
- listes
- fonctions avec paramètres

Difficile

Catégorie verte →

- création de fonctions
- tableaux, listes et chaînes de caractères

Très difficile

Participation individuelle uniquement (pas de binômes)

Participation individuelle uniquement (pas de binômes)

Choisissez le langage

Blockly →



Ce que nous vous conseillons pour cette activité.

Scratch →



Si vous avez l'habitude de Scratch.

Attention : ne fonctionne bien qu'avec les navigateurs Google Chrome ou Mozilla Firefox récents.

Python →

```
droite()
droite()
for loop in range (
    haut()
    gauche()
    if (obstacleDroi
        bas())
```

Si vous maîtrisez bien ce langage.

Attention : ne fonctionne bien qu'avec les navigateurs Google Chrome ou Mozilla Firefox récents.



ALGORÉA 2025 PRÉPARATION AU CONCOURS

Catégorie jaune →

4eme

Catégorie jaune / Langage scratch

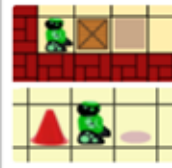
Choisissez la séquence

Préparation Algoréa Jaune Scratch 2017 →

Préparation Algoréa Jaune Scratch, Billes et Parcours →



Préparation Algoréa Jaune Scratch, Caisses et Plots →



OU



ALGORÉA 2025 PRÉPARATION AU CONCO

Catégorie blanche →

5eme

Catégorie blanche / Langage scratch

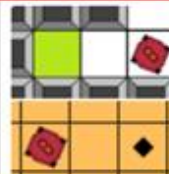
Choisissez la séquence

Préparation Algoréa Blanche Scratch 2017 →

Préparation Algoréa Blanche Scratch, Espace →



Préparation Algoréa Blanche Scratch, Peinture et Parcours →



Préparation Algoréa Blanche Scratch, Pierres et Plots →



Informations personnelles

5

Faites-vous l'épreuve tout seul ou bien à deux sur un même ordinateur ?

Tout seul À deux

Coéquipier/coéquipière : 1

Avez-vous votre code de participant ?

Oui Non

Entrez votre prénom :

Entrez votre nom de famille :

En quelle classe êtes-vous ?

Sélectionnez votre classe

Commencer l'activité

uniquement les 3 premières lettres du prénom et 3 premières du nom

6



ALGORÉA 2025 PRÉPARATION AU CONCOURS

Catégorie jaune →

4eme



:

Algoréa 2025 préparation au c...

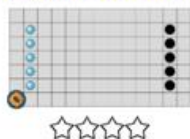
0 point

Retour

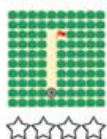
Plein écran

- Chaque question comporte trois versions, permettant de gagner 2, 3 ou 4 étoiles.
- Résoudre la version 4 étoiles d'une question suffit pour obtenir les 4 étoiles à gagner sur ce sujet.
- Vous pouvez revenir ici à tout moment en cliquant sur le bouton "retour" tout en haut.

Ranger les billes 3s



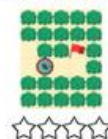
Suivre le parcours 4s



Ranger les billes 5s



Suivre le parcours 5s



Quitter l'activité

OU

6



ALGORÉA 2025 PRÉPARATION AU CONCOURS

Catégorie blanche →

5eme



:

Algoréa 2025 préparation au c...

0 point

Retour

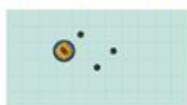
Plein écran

- Chaque question comporte trois versions, permettant de gagner 2, 3 ou 4 étoiles.
- Résoudre la version 4 étoiles d'une question suffit pour obtenir les 4 étoiles à gagner sur ce sujet.
- Vous pouvez revenir ici à tout moment en cliquant sur le bouton "retour" tout en haut.

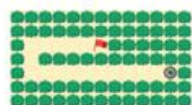
Suivre le parcours 1s



Peindre le motif 1s



Suivre le parcours 2s



Peindre le motif 2s



Quitter l'activité